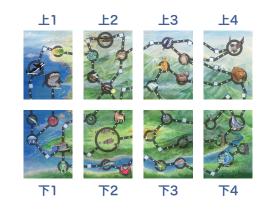


1. 必要なもの

●フィールド

8枚に分かれているフィールドを下記の順に貼り合わせて、1枚のフィールドにしてください。



●テレケカンピ「ジャンプカード」

一枚づつ切り離してよく切って、裏返しておいてください。

- ・シネプ エトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ:16枚 「ひとつ先の神様のところにとぶ」
- ・シネプ オカケ タ アン カムイ オッタ ホシピ:8枚 「ひとつ後ろの神様のところに戻る」
- ・エエラマス カムイ オッタ ホプニ:4枚 「好きなカムイのところにとぶ」
- ・セタ オロ パゥノ ホシピ:1枚 「セタまで戻る」
- ●キャラカード:8枚
- ●セレマクカンピ「守り神カード」:全34種類(1種類につき4枚)
- ●試練一覧

ヒントが見えないようにふたつに折って、 答えが見えないように右側をさらに半分に折って使いましょう。

●サイコロ

2. 進め方

- ・キャラカードを選んだらコタン「村」に置いて、順番を決め、サイコロを振ってスタートです。
- ▽をひとマスと数えて、とがっている向きのほうへ進んでください。
- 進む道がふたつある時はどっちに進んでもOKです。
- ・四角いマスにとまったら、テレケカンピを一枚引いて、その指示に従ってください。
- ・カムイのマスにとまったら、そのカムイの試練を試練一覧から見て、答えましょう。
- ・答えがあっているかどうかは、判定者の人が見て、合っていたらピッカ!、 違っていたらソモ!と言ってください。
- ・わからない場合は、ヒントを見ます。ヒントを見てもわからない場合は、答えを見ます。
- ・正解が出たら(あるいは答えを見たら)、サイコロを振ってクリア条件を見ます。
- ・「 \bigcirc 1-4 ×5-6」のように書いてあった場合には、1から4までの数字が出たら 試練クリアで、そのカムイのセレマゥカンピ「守り神カード」が一枚もらえます。
- ・ヒントや答えを見た場合は、その右のクリア条件に従ってください。
- ・コタンに戻ってきたらその人のプレイは終了です。
- ・最後の一人が残ったところでゲーム終了となり、それぞれが持っているセレマゥカンピの 数に、コタンに戻ってきた順番に従って、次のボーナス点を加えたものが得点です。

順位 人数	1位	2位	3位	4位
2人	+3	0		
3人	+3	0	-3	
4人	+3	+1	-1	-3

・「先に誰かが3枚のセレマゥカンピを手に入れたら終了」のように、 お互いに話し合って好きなルールにしてもかまいません。

カムイ名 (アイヌ語)	カムイ名 (日本語)	試練	クリア条件	ヒント	クリア条件	答え
アッコロカムイ	たこ	アッコロカムイの足は何本? アイヌ語で答えてね ①イワンペ ②アラワンペ ③トゥペサンペ ④シネペサンペ	○:1-4 ×:5-6	①イワンペ-6本 ②アョワンペ-7本 ③トゥペサンペ-8本 ④シネペサンペ-9本	○:1-3 ×:4-6	③トゥペサンペ-8本
アンパヤヤ	かに	アンパヤヤにいちばんちかいしんせきは? ①モコリリ ②パキ ③トゥニン ④エチンケ	○:1-4 ×:5-6	①カタツムリ ②エビ ③ミミズ ④カメ	○:1-3 ×:4-6	②パキ「エビ」
イセポ	うさぎ	イセポのすきなたべものを あげよう。 ①キキリ ②チクニ ③キナ ④カム	○:1-4 ×:5-6	①虫 ②木 ③草 ④肉	○:1-3 ×:4-6	③キナ「草」
イソサンケカムイ	ふくろう	イソサンケカムイのなき声を まねしなさい	○:1-4 ×:5-6	ペウ〇〇 チコイキ! 「子グマをとったぞ!」	○:1-3 ×:4-6	ペウレプ チコイキ! 「子グマをとったぞ!」
エサマン	かわうそ	エサマンはわすれっぽいカムイ。マキリ「小刀」をこしに下げているのに、わすれて探しているよ。「こしを見なさい!」と教えてあげよう。	○:1-5 ×:6	①エサパ ヌカラ! ②エイッケウェ ヌカラ! ③エホニ ヌカラ! ④エテケ ヌカラ!	○:1-4 ×:5-6	エイッケウェ ヌカぅ! 「お前のこしを見なさい!」
オキナ	怪魚	オキナにおそわれた。 アッコロカムイ エンカスイ ワ エンコレ! 「たこの神様、私を助けてくださ い」といってサイコロをふる。	○:1-3 ×:4-6	アッコロカムイがすでにセレマッに 〇の場合は出た目の数、先に進む。 ×はトマリコロカムイのところまで		○:1-5、×:6。
カッコク	かっこう	「かっこー、かっこー。私たちの川にはさかながいない。トゥッペッにはさかながいっぱい」という、今年魚がとれるかどうか教えてくれる歌をうたってみよう。	○:1-5 ×:6	カッコク カッコク チコロペッ チェプ 〇〇 トゥシペッ チ ェプ 〇〇		カッコゥ カッコゥ チコロペッ チェプ サゥ トゥシペッ チェプ オッ

	I					
カムイ名 (アイヌ語)	カムイ名(日本語)	試 練	クリア条件	ヒント	クリア条件	答 え
カムイチェプ	さけ	川にいるさかなの名前を3つ 言おう。	○:1-5 ×:6	○チャニウ(○チャヌイ)「ます」、ス○ン「うぐい」、チラ○「いとう」、チ○ラ(チ○ラカイ)「どじょう」、カパッチェ○「ひめます」、キゥ○ッポ「やまべ、やまめ」、○サム「ししゃも」、エソッ○「かじか」、ヌ○リペ「やつめうなぎ」		イチャニウ(イチャヌイ)「ます」、スプン「うぐい」、チライ「いとう」、チチラ(チチラカイ)「どじょう」、カパッチェプ「ひめます」、キゥレッポ「やまべ、やまめ」、スサム「ししゃも」、エソッカ「かじか」、ヌクリペ「やつめうなぎ」
カンナカムイ	かみなり	カンナカムイがとおるときには、 家の中に入って静かにしていなければいけません。「えらい神様が 来たよ。つつしんでいなさい」と いってみましょう。	○:1-5 ×:6	パセ カムイ エゥ ナ、 ○○○○ ヤン!	○:1-4 ×:5-6	パセ カムイ エゥ ナ、 オリパゥ ヤン!
キナスッカムイ	へび	キナスッカムイの別の呼び名は? ①フッネカムイ ②アネカムイ ③タゥネカムイ ④タンネカムイ	○:1-4 ×:5-6	①せまい神様 ②細い神様 ③短い神様 ④長い神様	○:1-4 ×:5-6	④タンネカムイ「長い神様」
キムンカムイ	くま	キムンカムイは山の神様。「山の神様、私の家にあそびに来てください」といってみよう。		キムンカムイ、パセカムイ。クコ ッ ○○ コシネウェ ヤン!	○:1-4 ×:5-6	キムンカムイ、パセカムイ。 クコッ チセ コシネウェ ヤン!
コタンコロカムイ	しまふくろう	知里幸恵『アイヌ神謡集』「銀の 滴降る降るまわりに」でコタンコ ロカムイが飛びながら歌う歌を言 いなさい。		シロカニペ ランラン ピシカン、 コンカニペ 0000 0000		シロカニペ ランラン ピシカン、コンカニペ ランラン ピシカン
シケレペニ	きはだ(木の名前)	シケレペニを食べて、「苦い、甘い、おいしい」と言おう。	_	ケラアン「おいしい」、ケラサゥ 「まずい」、ルンヌ「塩辛い」、 トペン「甘い」、シウ「苦い」、 パョカョ「辛い」		シウ、トペン、ケラアン。

カムイ名 (アイヌ語)	カムイ名 (日本語)	試練	クリア条件	ヒント	クリア条件 ②	答え
シッカプ	かじきまぐろ	シッカプをとるには、どんな道具 を使ったらいいかな? ①キテ ②マレク ③ヤ ④アプ	○:1-4 ×:5-6	①もり ②かぎもり ③網 ④かぎ	○:1-3 ×:4-6	①キテ「もり」
スルク	とりかぶと (草の名)	スルクはどくの草。「スルクにさ わってはいけないよ」と、アイヌ 語で言ってみよう。		○○○ スルク ケレ (ヤン)! (ヤンはつけてもつけなくてもよい)		イテキ スルク ケレ (ヤン)! (イテッケ、エチキでもよい)
セタ	Usa	犬のなき声をまねしなさい。 ①ミゥミゥミゥ ②パウパウパウ ③ワゥワゥワゥ	○:1-4 ×:5-6	①わんわんわん ②こんこんこん ③かーかーかー	○:1-3 ×:4-6	①ミゥミゥミゥ「わんわんわん」
ソヤ	はち	ソヤに手をさされた。「ああ、手 がいたい!」と言ってみよう。	○:1-5 ×:6	ハイー クテケ 〇〇〇!	○:1-4 ×:5-6	ハイー クテケ アョカ!
チロンヌプ	きつね	チロンヌプが人間にばけている。 正体をみやぶるには何を食べさせ ればいい? ①チェプ、②シト、③チポロ	○:1-5 ×:4-6	①チェプ「魚」 ②シト「だんご」 ③チポロ「すじこ」	○:1-4 ×:5-6	③チポロ「すじこ」―歯にくっついたすじこをいっしょうけんめいとろうとして、しっぽを出してしまうよ。
テレケイペ	かえる	カエルのなき声をまねしなさい。 ①コロコロ ②ヤーキー ③キリキリ ④オオアッ	○:1-4 ×:5-6	①ころころ ②みーんみーん ③ちゅうちゅう ④けろけろ	○:1-3 ×:4-6	④オオアッ「けろけろ」
トゥレプ	おおうばゆり (草の名)	草の名前をたくさんいいなさい。 ①②③④⑤⑥	言った数+ サイコロの 目が6以上 だったら〇	トゥレプ「おおうばゆり」 プ〇サ「ぎょうじゃにんにく」 オ〇ウキナ「にりんそう」 モ〇「いらくさ」 ユゥト〇キナ「ふっきそう」 ノ〇「よもぎ」 エシケ〇〇リム「かたくり」 ト〇「えぞえんごさく」 (これ以外でもOK)	言った数+ サイコロの 目が8以上 だったら〇	トゥレプ「おおうばゆり」 プクサ「ぎょうじゃにんにく」 オハウキナ「にりんそう」 モセ「いらくさ」 ユゥトパキナ「ふっきそう」 ノヤ「よもぎ」 エシケリムリム「かたくり」 トマ「えぞえんごさく」 (これ以外でもOK)

					_	
カムイ名 (アイヌ語)	カムイ名 (日本語)	試練	クリア条件	ヒント	クリア条件 ②	答え 答え
トマリコロカムイ	舟つき場の神様	舟をみおくってくれる人たちに 「また会いましょう」といいましょう。	○:1-5 ×:6	スイ ウヌカョアン 〇〇!	○:1-4 ×:5-6	スイ ウヌカラアン ロー! (ロゥでもノーでもよい)
ニペシニ	しなのき (木の名)	ニペシ「シナの木の皮」から作れる道具をはどれでしょう。 ①サラニア ②ニス ③イペパスイ ④シッタプ	○:1-4 ×:5-6	①かご、②うす、③はし、④くわ	○:1-3 ×:4-6	①サラニㇷ゚゙゚゚゙゙゙゙゙゙゚ゕゔ」
ニンニンケッポ	ほたる	「私はニンニンケッポが見たい」 と言ってみよう。そうしたらピカ ピカ光ってあげるよ。		ニンニンケッポ クヌカン ○○。	○:1-4 ×:5-6	ニンニンケッポ クヌカン ルスイ。
ハシナウウゥカムイ	狩りの神様	狩りにつかうどうぐを 3つ言ってみよう。	○:1-4 ×:5-6	○「弓」、ア○「矢」、 オ○「やり」、○「わな」、 アゥ○「とらばさみ」	○:1-3 ×:4-6	ク「弓」、アイ「矢」、 オプ「やり」、カ「わな」、 アゥペ「とらばさみ」
フンペエトロ	くらげ	フンペエトロは「クジラのはなじる」という意味。はなじるはどこから出てくるかな? ①シキ ②エトゥ ③パロ ④キサラ		①目 ②はな ③口 ④耳	○:1-3 ×:4-6	②エトゥ「はな」
ホロケウカムイ	おおかみ	ホロケウカムイに助けをもとめて 「私を助けてください」と言って みましょう	○:1-5 ×:6	○○カオピウキ ワ エンコレ ヤン!	○:1-4 ×:5-6	エンカオピウキ ワ エンコレ ヤン!
マサラコロカムイ	浜のくさはらを守る 神様	浜のくさはらを守る神様にみおく られて、また旅をします。「なに ごともなくお行きなさい(さよう なら)」といいましょう。		アプンノ ○○○ ヤン!	○:1-4 ×:5-6	アプンノ パイェ ヤン!
ミントゥチ	かっぱ	ミントゥチはこわいカムイ。サイ コロをふるだけで、終わりになる かも。		飛ばされてゲーム終了。2-3:ト カウシカムイのところに戻される。		

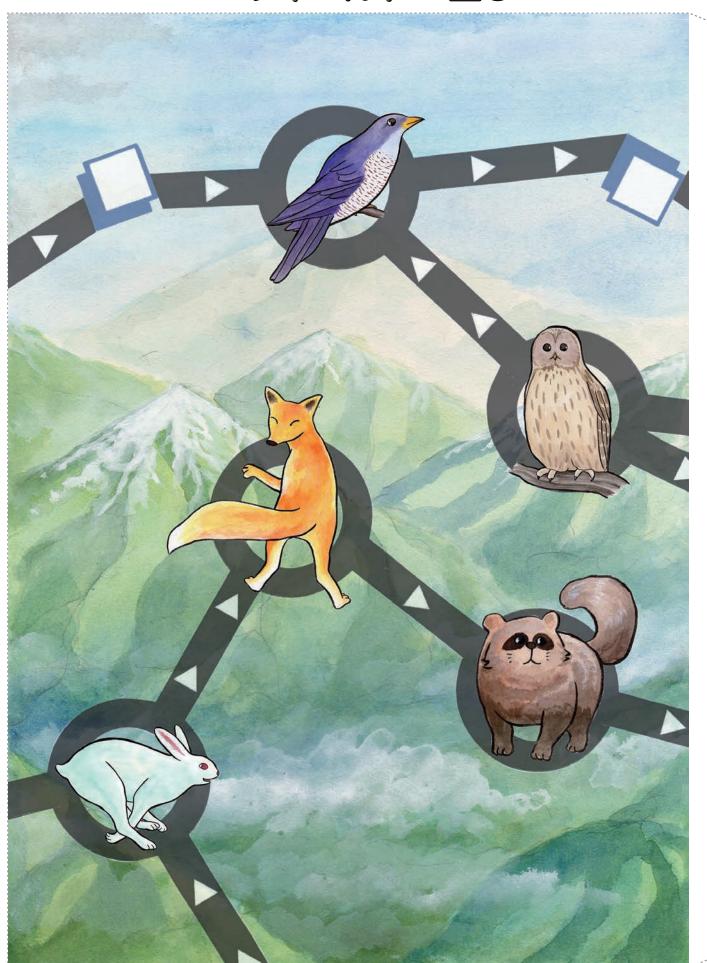
カムイ名 (アイヌ語)	カムイ名 (日本語)	試練	クリア条件	ヒント	クリア条件	答 え
モユク	たぬき	モユゥはキムンカムイのおじさん。「おじさん!」とよんでみよう。 ①ハポ! ②エカシ! ③アチャポ! ④フチ!	○:1-4 ×:5-6	①おかあさん ②おじいさん ③おじさん ④おばあさん	○:1-3 ×:4-6	アチャポ!「おじさん!」
ヤオシケプ	くも	クモに虫をあげよう。虫の名前を たくさんいいなさい。 ①23456	言った数+ サイコロの 目が6以上 だったら〇	へ○ラプ(○レウレウ)「ちょうちょ」、ヤ○「せみ」、ハンク○ ○ッチャ「とんぼ」、パッタ○「 ばった」、エトゥ○ンネ「か」	サイコロの	へポラプ(マレウレウ)「ちょうちょ」、ヤキ 「せみ」、ハンクチョッチャ「とんぼ」、パッ タキ「ばった」、エトゥタンネ「か」
ランコ	かつら (木の名)	「カツラの木の神様、えらい神様 を舟に作らせていただきます」 と、アイヌ語でいおう。	: 1-5x:6xの場合は舟が作れず先に進め次の番にもりなったもりなった。	ランコカムイ、パセカムイ、〇〇 〇 クカラ クスネナ	○:1-4 ×:5-6	ランコカムイ、パセカムイ、チプ ネ クカ _ラ クスネナ
リコチッポ	ひばり	リコチッポの歌の口くらべをしなさい。	○:1-5 ×:6	ハントイキナカ コケウナッキ ピラピラトイピラ ラーチウラー テゥチウ ピシカン チャーケレ レ ○○○○ ○○○○	○:1-4 ×:5-6	ハントイキナカ コケウナッキ ピラピラトイ ピラ ラーチウラーテヶチウ ピシカン チャ ーケレレ ウッポーテンテン カョカョ チゥ チゥ
レプンカムイ	しゃち	レプンカムイがフンペ「くじら」 を一つ半くれました。アイヌ語で 「ひとつ半のくじら」といってみ よう	○:1-5 ×:6	フンペ アョケ 〇〇〇 フンペ 「(あと)くじら半分で2頭のく じら」		フンペ アョケ エトゥ フンペ 「(あと)くじら半分で2頭のくじら」
ワッカウシカムイ	水の神様	あんぜんに川下りができるよう、 ワッカウシカムイにおいのりしま しょう。	○:1-5 ×:6	ワッカウシカムイ エネプンキネ ワ エン○○ ヤン!	○:1-4 ×:5-6	ワッカウシカムイ エネプンキネ ワ エンコ レ ヤン!



フィールド 上2



フィールド 上3

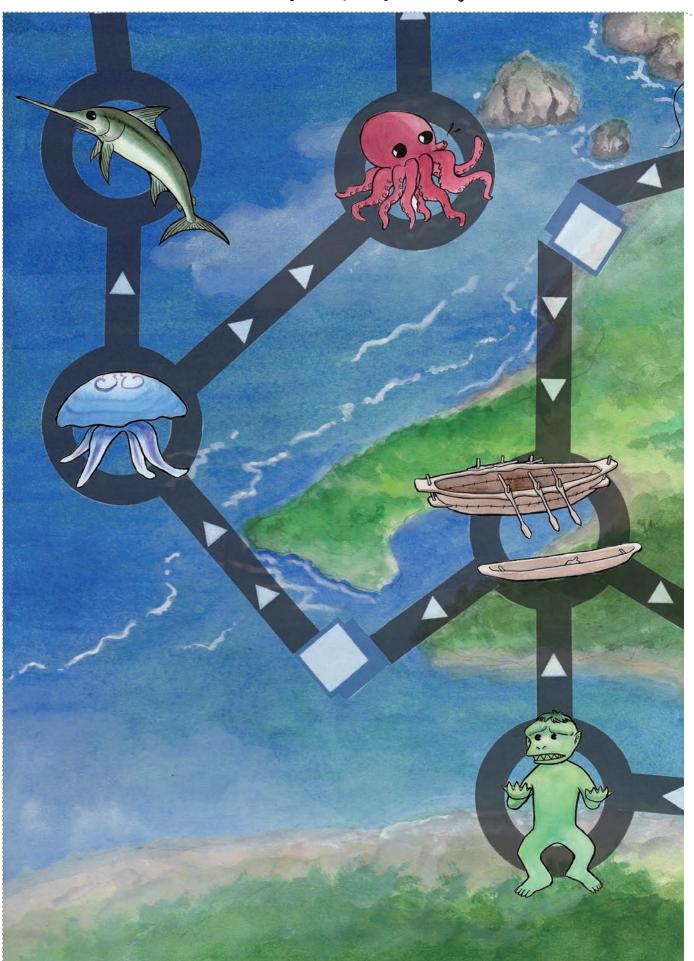


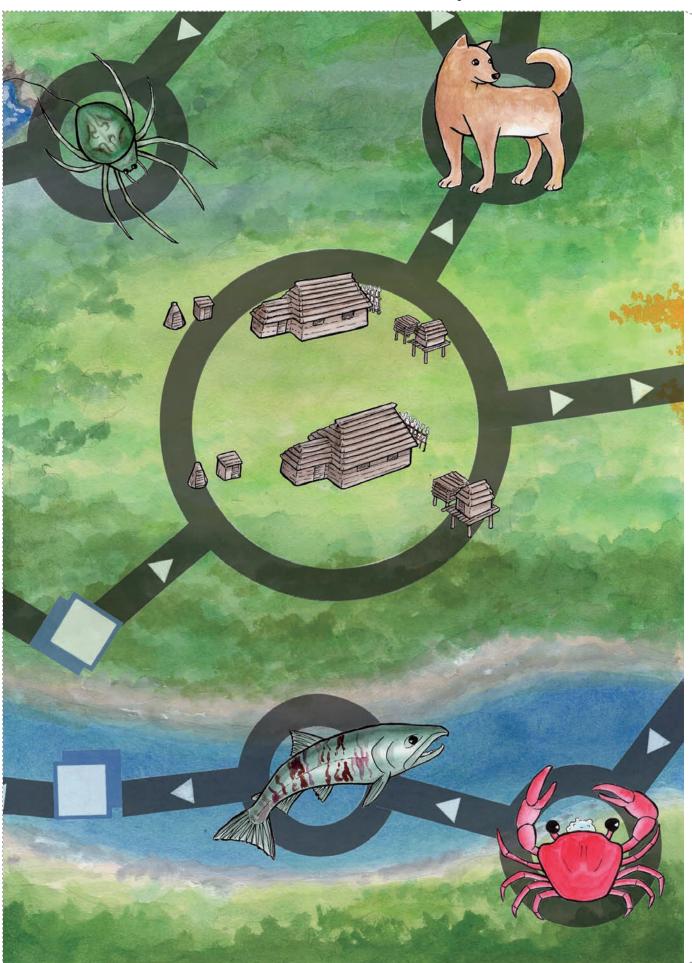
のりしろ

フィールド 上4



のりしろ









テレケカンピ「ジャンプカード」1

, , ,	カンし・シ	1000	/
シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ			
ティカンピュー	ティカンピュー	ティカンとう	ティカンピュー
シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ	シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ	シネァエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ	シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ
シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ	シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ	シネッエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ	シネァエトコ タ アン カムイ オッタ ホプニ
シネッエトコ タ アン カムイ	アン カムイ	アン カムイ	アン カムイ

テレケカンピ「ジャンプカード」2





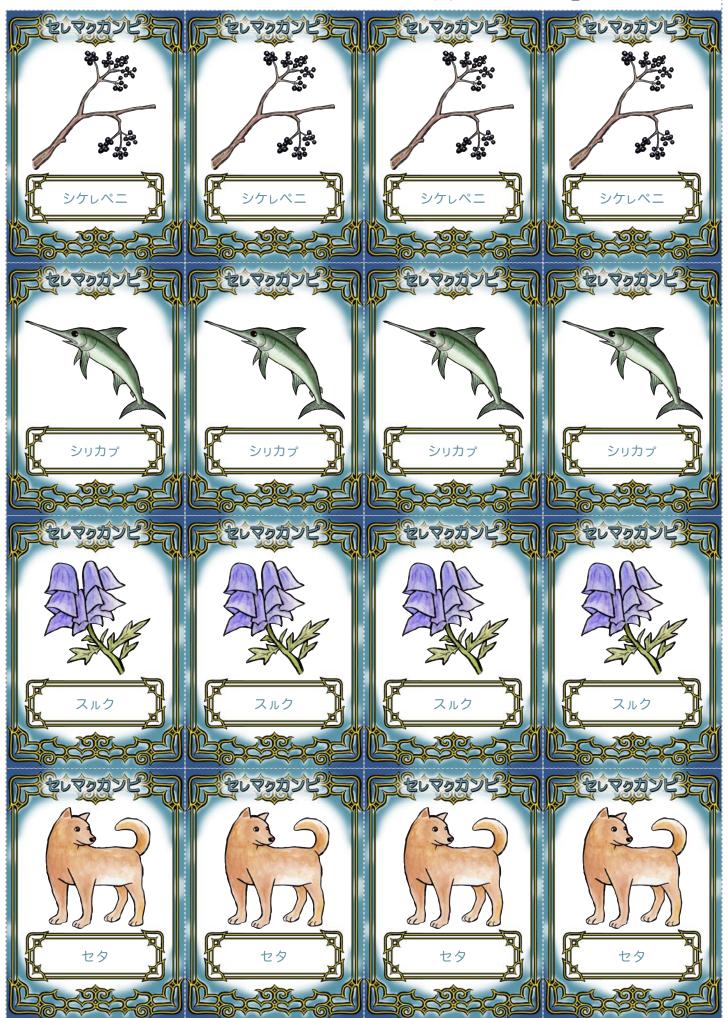




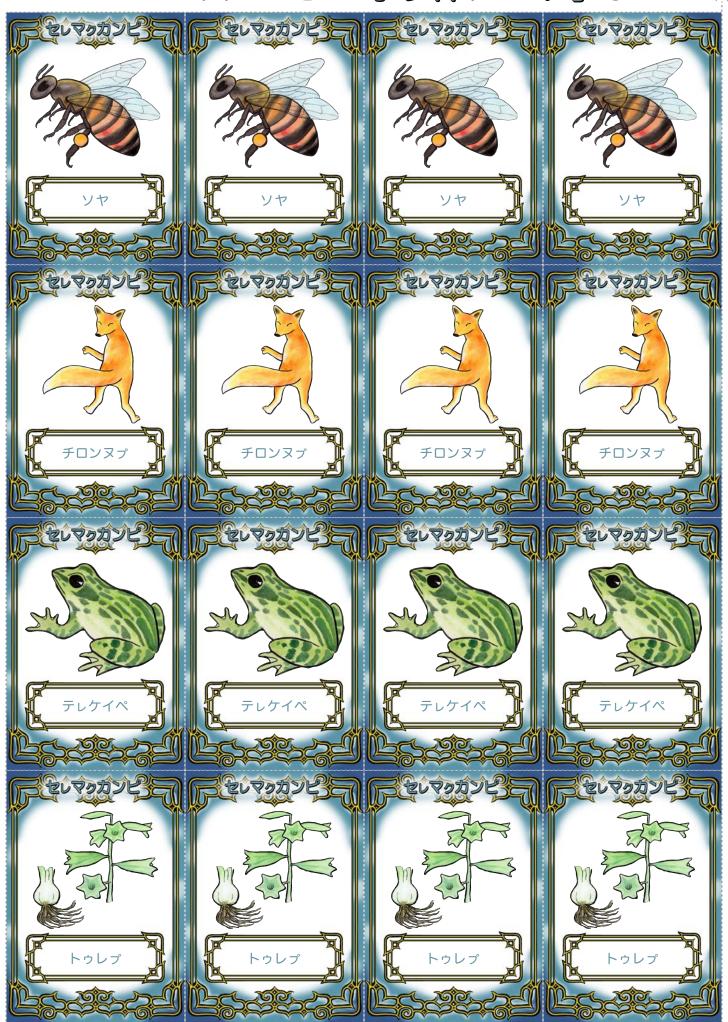








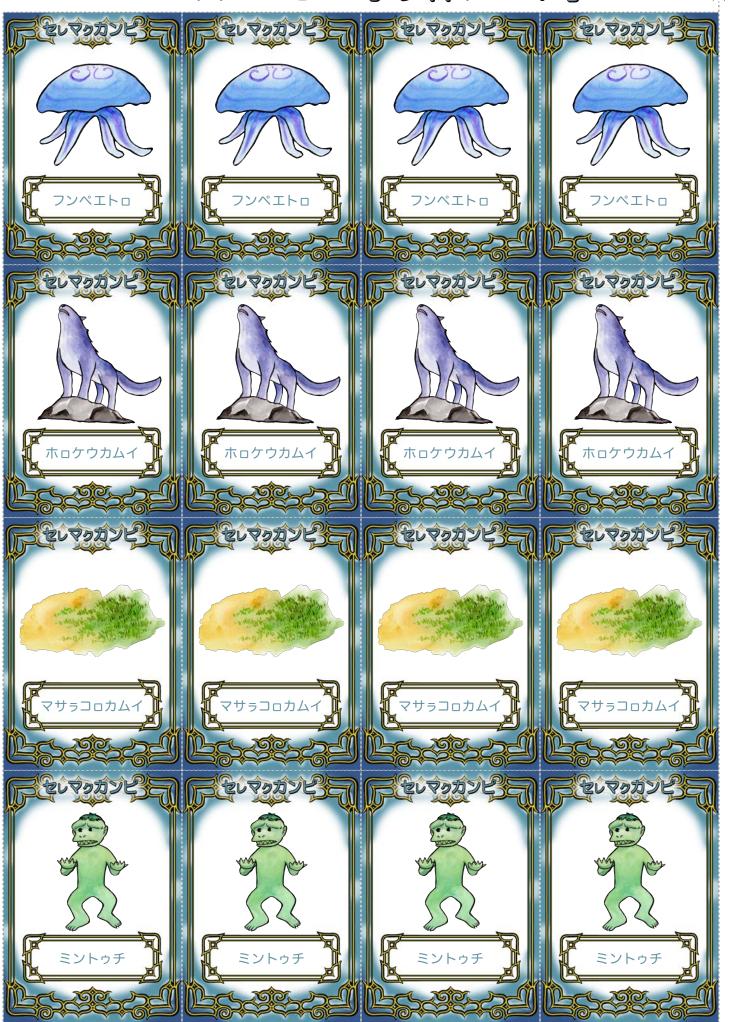




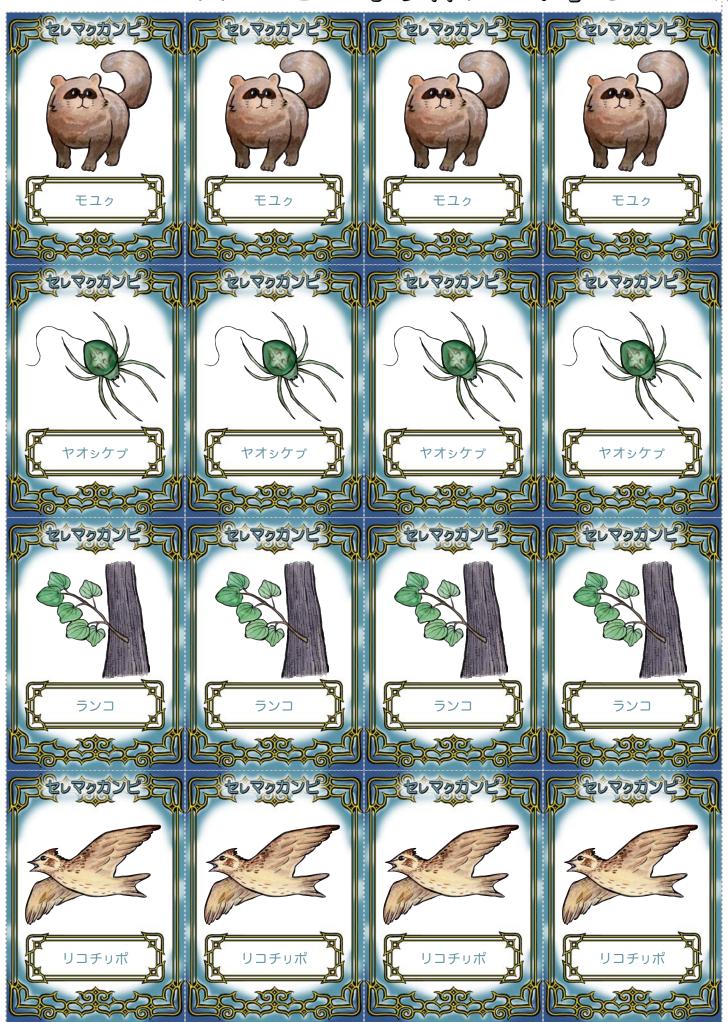
















キャラクターカード

山折り線: ----



アベ



イメル



チクニ



才多



レラ



コンル



ワッカ



スマ

